

## „Vokabelheft“: Grundlagen zu Vektoren

|  |  |
|--|--|
| graphische Vektoraddition  | den zweiten Pfeil ans Ende des ersten setzen; der Summenpfeil geht vom Anfangspunkt des ersten Pfeils zum Endpunkt des zweiten |
| Schreibweise   | Punkt: P(1; 2; 3); (Orts-)Vektor: $\vec{p} = \overrightarrow{OP} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$                  |
| Linearkombination von Vektoren   | Zahl mal Vektor plus Zahl mal Vektor usw.  |
| Koordinaten des Mittelpunkts einer Strecke   | Mittelwerte der Koordinaten der Endpunkte  |
| Länge/Betrag/Norm eines Vektors  | $ \vec{a}  = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$   |
| Zwei Vektoren sind parallel (kollinear), wenn ...  | ... sie Vielfache voneinander sind.  |
| Zwei Vektoren sind senkrecht, wenn ...   | ... ihr Skalarprodukt null ergibt.   |
| Drei Vektoren sind komplanar (Pfeile liegen in einer Ebene), wenn ...                    | ... ihr Spatprodukt null ergibt.   |
| Einen Vektor, der senkrecht auf zwei gegebenen Vektoren steht, erhält man, indem man ... | ... ihr Kreuzprodukt (Vektorprodukt) berechnet.  |

## „Vokabelheft“: Grundlagen zu Vektoren

|  |  |
|--|--|
| graphische Vektoraddition  | den zweiten Pfeil ans Ende des ersten setzen; der Summenpfeil geht vom Anfangspunkt des ersten Pfeils zum Endpunkt des zweiten |
| Schreibweise   | Punkt: P(1; 2; 3); (Orts-)Vektor: $\vec{p} = \overrightarrow{OP} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$                  |
| Linearkombination von Vektoren   | Zahl mal Vektor plus Zahl mal Vektor usw.  |
| Koordinaten des Mittelpunkts einer Strecke   | Mittelwerte der Koordinaten der Endpunkte  |
| Länge/Betrag/Norm eines Vektors  | $ \vec{a}  = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$   |
| Zwei Vektoren sind parallel (kollinear), wenn ...  | ... sie Vielfache voneinander sind.  |
| Zwei Vektoren sind senkrecht, wenn ...   | ... ihr Skalarprodukt null ergibt.   |
| Drei Vektoren sind komplanar (Pfeile liegen in einer Ebene), wenn ...                    | ... ihr Spatprodukt null ergibt.   |
| Einen Vektor, der senkrecht auf zwei gegebenen Vektoren steht, erhält man, indem man ... | ... ihr Kreuzprodukt (Vektorprodukt) berechnet.  |