

Übersicht: Beschreibung von geradlinigen Bewegungen

Bezeichnungen:

- $x(t)$: Ort/Position zum Zeitpunkt t ; x_0 : Ort zum Zeitpunkt $t = 0$; Δx : Ortsänderung (in einem Zeitabschnitt Δt); s : zurückgelegte Strecke
- $v(t)$: Momentangeschwindigkeit zum Zeitpunkt t ; v_0 : Geschwindigkeit zum Zeitpunkt $t = 0$; \bar{v} : mittlere / Durchschnittsgeschwindigkeit in einem Zeitabschnitt Δt ; Δv : Geschwindigkeitsänderung (in einem Zeitabschnitt Δt)
- $a(t)$: Momentanbeschleunigung zum Zeitpunkt t ; \bar{a} : mittlere / Durchschnittsbeschleunigung in einem Zeitabschnitt Δt

gilt allgemein <i>(die eingeklammerten Sachen hier sind Stoff des Mathematik-Unterrichts, in Physik nicht verlangt!)</i>	gilt bei gleichförmigen Bewegungen <i>(Die Formeln hier erhält man aus denen für die konstant beschleunigte Bewegung, indem man einfach $a = 0$ setzt und v statt v_0 schreibt!)</i>	gilt bei konstant beschleunigten Bewegungen
$\bar{a} = \frac{\Delta v}{\Delta t}$ = Steigung der Sekante im $v(t)$ -Diagramm $a(t)$ = Steigung der Tangente im $v(t)$ -Diagramm $(= \frac{dv}{dt} = \dot{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v}{\Delta t})$	$a(t) = \bar{a} = 0$ Im $a(t)$ -Diagramm ergibt sich eine Gerade auf der Rechtsachse (= t-Achse).	$a(t) = \bar{a} = a = \frac{\Delta v}{\Delta t}$ ist konstant Im $a(t)$ -Diagramm ergibt sich eine Parallele zur Rechtsachse (= t-Achse).
$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$ = Steigung der Sekante im $x(t)$ -Diagramm $v(t)$ = Steigung der Tangente im $x(t)$ -Diagramm $(= \frac{dx}{dt} = \dot{x} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t})$ = v_0 + Fläche im $a(t)$ -Diagramm $(= v_0 + \int_0^t a(t') dt')$	$v(t) = \bar{v} = v = \frac{\Delta x}{\Delta t}$ ist konstant Im $v(t)$ -Diagramm ergibt sich eine Parallele zur Rechtsachse (= t-Achse).	$v(t) = v_0 + a \cdot t$ (<i>lineare Funktion!</i>) Im $v(t)$ -Diagramm ergibt sich eine Gerade; für $a > 0$ ist diese steigend, für $a < 0$ fallend; v_0 ist der Achsenabschnitt auf der Hochachse (= v-Achse); nur für $v_0 = 0$ eine Ursprungsgerade, nur dann ist $v \sim t$. $v = \frac{\Delta x}{\Delta t}$ oder gar $v = \frac{s}{t}$ gelten hier NICHT!
$x(t) = x_0 + \text{Fläche im } v(t)\text{-Diagramm}$ $(= x_0 + \int_0^t v(t') dt')$	$x(t) = x_0 + v \cdot t$ (<i>lineare Funktion!</i>) Im $x(t)$ -Diagramm ergibt sich eine Gerade; für $v > 0$ ist diese steigend, für $v < 0$ fallend; x_0 ist der Achsenabschnitt auf der Hochachse (= x-Achse); nur für $x_0 = 0$ eine Ursprungsgerade, nur dann ist $x \sim t$.	$x(t) = x_0 + v_0 \cdot t + \frac{1}{2} a \cdot t^2$ (<i>quadratische Funktion!</i>) Im $x(t)$ -Diagramm ergibt sich eine Parabel; für $a > 0$ ist diese nach oben geöffnet, für $a < 0$ nach unten; x_0 ist der Achsenabschnitt auf der Hochachse (= x-Achse); nur für $x_0 = 0$ und $v_0 = 0$ ist $x \sim t^2$.

Bei der gleichförmigen und der konstant beschleunigten Bewegung gilt: Fängt die Bewegung erst bei $t = t_0$ an statt bei $t = 0$, dann muss man in allen Formeln jeweils t durch $(t - t_0)$ ersetzen!