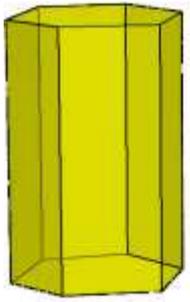
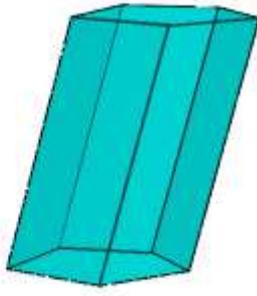


## Übersicht: Körper



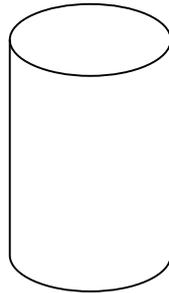
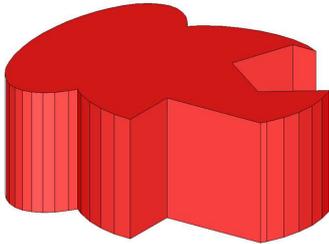
A



B

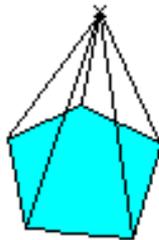
Name:

Beschreibung:



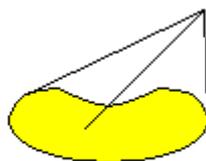
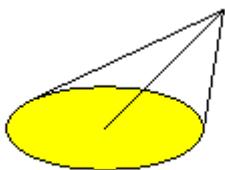
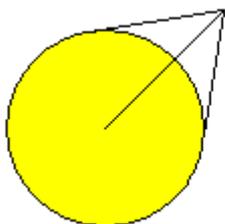
Name:

Beschreibung:



Name:

Beschreibung:



Name:

Beschreibung:



Name:

Beschreibung:

Prisma:

entsteht durch Parallelverschiebung eines ebenen Vielecks; Verschiebung senkrecht zum Vieleck: gerades Prisma; Spezialfall: Quader (Seitenflächen alle Rechtecke), davon Spezialfall: Würfel

Zylinder:

entsteht durch Parallelverschiebung einer ebene Fläche; i. A. meint man einen geraden Kreiszyylinder

Pyramide:

von den Ecken eines Vielecks gehen Strecken aus, die sich in einem Punkt (Spitze) treffen; Spitze senkrecht über Mittelpunkt der Grundfläche: gerade Pyramide

Kegel:

von allen Punkten der Umfanglinie einer ebenen Figur gehen Strecken aus, die sich in einem Punkt (Spitze) treffen; i. A. meint man einen geraden Kreiskegel

Kugel:

Menge aller Punkte im Raum, die von einem vorgegebenen Punkt denselben Abstand haben