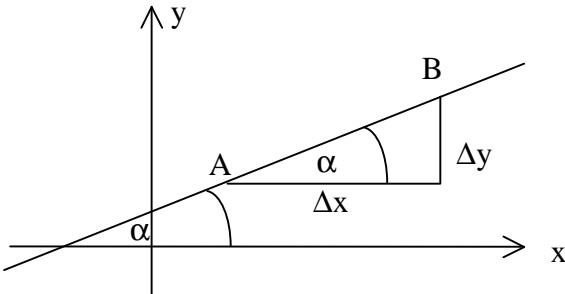


## Lineare Funktionen

Lineare Funktionen haben Terme der Form  $f(x) = mx + c$ , also Gleichungen der Form  $y = mx + c$  (oder auch: „implizite Form“  $ax + by + c = 0$ ). Ihre maximal mögliche Definitionsmenge ist  $\mathbb{D} = \mathbb{R}$ , die Wertemenge ist dann ebenfalls  $\mathbb{W} = \mathbb{R}$ . Ihre Graphen sind (nicht senkrechte!) Geraden.

- $c$  ist der  $y$ -Achsenabschnitt, d. h. die Gerade schneidet die  $y$ -Achse in  $S_y(0|c)$ .
- $m$  ist die Steigung; sie kann mit Hilfe eines Steigungsdreiecks berechnet werden:



$$m = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \frac{y_A - y_B}{x_A - x_B}$$

(Reihenfolge der Punkte ist also egal!  
aber wichtig:  $y$  oben,  $x$  unten!)

Zusammenhang mit Steigungswinkel: (nur Technik!)  
 $m = \tan \alpha$

Ist  $m > 0$ , so steigt die Gerade; ist  $m < 0$ , so fällt sie (**wichtig!**); je größer  $|m|$  ist, desto steiler verläuft die Gerade. Anschaulich gibt die Steigung an, um wie viel sich  $y$  verändert, wenn sich  $x$  um eine Einheit verändert.

- Verläuft eine Gerade durch den Punkt  $P(x_0|y_0)$  und hat die Steigung  $m$ , so kann man ihre Gleichung in der Punktsteigungsform schreiben:  $y = m(x - x_0) + y_0$
- Schnittpunkte mit den Achsen:
  - den Schnittpunkt mit der  $y$ -Achse kann man direkt ablesen (siehe  $y$ -Achsenabschnitt)
  - den Schnittpunkt mit der  $x$ -Achse muss man berechnen: Funktionsterm gleich 0 setzen, lineare Gleichung lösen (also Nullstelle  $x_0$  berechnen!); der Schnittpunkt ist dann  $S_x(x_0|0)$
  - *oder: in der normalen Gleichung  $m$  ausklammern, sie also in die Form  $y = m(x - x_0)$  bringen; dann ist  $x_0$  die Nullstelle*
  - *oder: implizite Form zu  $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$  umformen; dann sind  $a$  und  $b$  die Schnittstellen mit den Achsen*
- besondere Geraden:
  - Geraden mit Gleichungen der Form  $x = a$  (mit beliebigem  $a \in \mathbb{R}$ ) verlaufen senkrecht (vertikal), also parallel zur  $y$ -Achse; solche Geraden stellen **keine** Funktionen dar!
  - Geraden mit Gleichungen der Form  $y = b$  (mit beliebigem  $b \in \mathbb{R}$ ) verlaufen waagrecht (horizontal; **wichtig!**), also parallel zur  $x$ -Achse; solche Geraden stellen lineare Funktionen mit  $m = 0$  dar (auch konstante Funktionen genannt).
  - Geraden mit Gleichungen der Form  $y = mx$  (mit beliebigem  $m \in \mathbb{R}$ ) verlaufen durch den Ursprung, heißen also Ursprungsgeraden; solche Geraden stellen lineare Funktionen mit  $c = 0$  dar (auch Proportionalitäten genannt).
  - Die Geraden mit den Gleichungen  $y = x$  bzw.  $y = -x$  verlaufen durch den Ursprung und halbieren jeweils den I. und III. bzw. den II. und IV. Quadranten; sie heißen Winkelhalbierende. Sie stellen lineare Funktionen mit  $b = 0$  und  $m = 1$  bzw.  $-1$  dar.
- Lage von Geraden zueinander:
  - Sind die Steigungen zweier Geraden gleich ( $m_1 = m_2$ ), so verlaufen sie parallel zueinander.
  - Ist die Steigung der einen Geraden der negative Kehrwert der Steigung der anderen Geraden ( $m_2 = -1/m_1$ ), bzw. äquivalent dazu: ist das Produkt der Steigungen gleich  $-1$  ( $m_1 \cdot m_2 = -1$ ), so stehen sie senkrecht aufeinander.
- Geradengleichungen aufstellen:
  - wenn die Steigung und ein Punkt gegeben sind: Geradengleichung allgemein hinschreiben, Punkt einsetzen,  $y$ -Achsenabschnitt ausrechnen
  - wenn die Gerade parallel zu einer gegebenen sein soll: selbe Steigung!
  - wenn die Gerade senkrecht zu einer gegebenen sein soll: negativer Kehrwert der Steigung!
  - wenn zwei Punkte gegeben sind: Steigung mit Formel ausrechnen, dann weiter wie oben
- Schnitt von Geraden: Funktionsterme gleichsetzen; lineare Gleichung lösen  $\rightarrow$   $x$ -Wert des Schnittpunkts; diesen in einen der beiden Funktionsterme einsetzen  $\rightarrow$   $y$ -Wert des Schnittpunkts