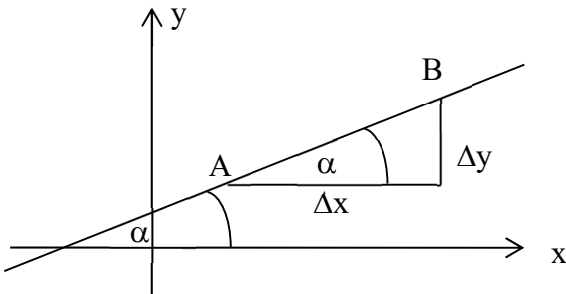


Lineare Funktionen

Lineare Funktionen haben Terme der Form $f(x) = mx + t$, also Gleichungen der Form $y = mx + t$ (oder auch: „implizite Form“ $ax + by + c = 0$). Ihre maximal mögliche Definitionsmenge ist $D_f = \mathbb{R}$, die Wertemenge ist (für $m \neq 0$) dann ebenfalls $W_f = \mathbb{R}$. Ihre Graphen sind (nicht senkrechte!) Geraden.

- t ist der y-Achsenabschnitt, d. h. die Gerade schneidet die y-Achse in $S_y(0|t)$.
- m ist die Steigung; sie kann mit Hilfe eines Steigungsdreiecks berechnet werden:



$$m = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \frac{y_A - y_B}{x_A - x_B}$$

(Reihenfolge der Punkte ist also egal!
aber wichtig: y oben, x unten!)

Zusammenhang mit Steigungswinkel: $m = \tan \alpha$

Ist $m > 0$, so steigt die Gerade; ist $m < 0$, so fällt sie (**wichtig!**); je größer $|m|$ (d. h. der Wert von m ohne Vorzeichen) ist, desto steiler verläuft die Gerade. Anschaulich gibt die Steigung an, um wie viel sich y verändert, wenn sich x um eine Einheit verändert.

- besondere Geraden:

Geraden mit Gleichungen der Form $x = a$ (mit beliebigem $a \in \mathbb{R}$) verlaufen senkrecht (vertikal), also parallel zur y-Achse; solche Geraden stellen keine Funktionen dar!	
Geraden mit Gleichungen der Form $y = t$ (mit beliebigem $t \in \mathbb{R}$) verlaufen waagrecht (horizontal; wichtig!), also parallel zur x-Achse; solche Geraden stellen lineare Funktionen mit $m = 0$ dar (auch konstante Funktionen genannt). Diese Funktionen haben immer entweder überhaupt keine Nullstelle (für $t \neq 0$) oder sogar unendlich viele (für $t = 0$).	
Geraden mit Gleichungen der Form $y = mx$ (mit beliebigem $m \in \mathbb{R}$) verlaufen durch den Ursprung, heißen also Ursprungsgeraden; solche Geraden stellen lineare Funktionen mit $t = 0$ dar (auch Proportionalitäten genannt).	
Die Geraden mit den Gleichungen $y = x$ bzw. $y = -x$ verlaufen durch den Ursprung und halbieren jeweils den I. und III. bzw. den II. und IV. Quadranten; sie heißen Winkelhalbierende. Sie stellen lineare Funktionen mit $t = 0$ und $m = 1$ bzw. -1 dar.	

- Schnittpunkte mit den Achsen:
 - den Schnittpunkt mit der y-Achse kann man direkt ablesen (siehe y-Achsenabschnitt)
 - den Schnittpunkt mit der x-Achse muss man berechnen: Funktionsterm gleich 0 setzen, lineare Gleichung lösen (also Nullstelle x_0 berechnen!); der Schnittpunkt ist dann $N(x_0|0)$
- Schnitt von Geraden: Funktionsterme gleichsetzen; lineare Gleichung lösen \rightarrow x-Wert des Schnittpunkts; diesen in einen der beiden Funktionsterme einsetzen \rightarrow y-Wert des Schnittpunkts

- Lage von Geraden zueinander:
 - Sind die Steigungen zweier Geraden gleich ($m_1 = m_2$), so verlaufen sie parallel zueinander.
 - Ist die Steigung der einen Geraden der negative Kehrwert der Steigung der anderen Geraden ($m_2 = -1/m_1$), bzw. äquivalent dazu: ist das Produkt der Steigungen gleich -1 ($m_1 \cdot m_2 = -1$), so stehen sie senkrecht aufeinander.
- Verläuft eine Gerade durch den Punkt $P(x_0|y_0)$ und hat die Steigung m , so kann man ihre Gleichung in der Punktsteigungsform schreiben: $y = m(x - x_0) + y_0$