

# Schnitt von Geraden und ihre Lage zueinander

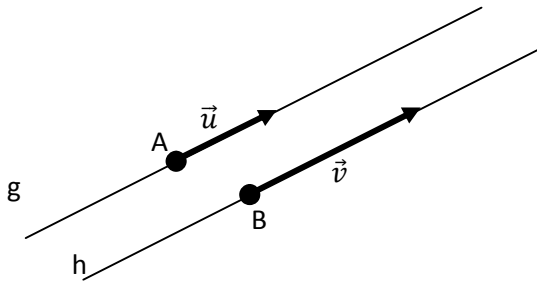
$$g: \vec{x} = \vec{a} + \lambda \cdot \vec{u}, \quad h: \vec{x} = \vec{b} + \mu \cdot \vec{v}$$

Schnittpunkt berechnen:

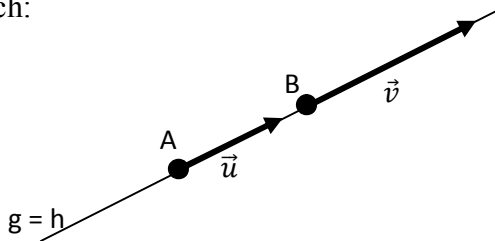
Schnittwinkel: Der kleinere der beiden Winkel, welche die Geraden einschließen, also:

Lage:

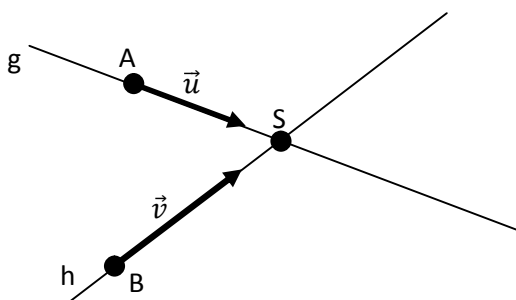
1) (echt) parallel:



2) identisch:



3) schneiden sich:



4) windschief:

