Für alle Punkte X auf der Geraden gilt:

$$(\vec{x} - \vec{a})||\vec{u}|$$

also folgt

$$(\vec{x} - \vec{a}) \times \vec{u} = \vec{0}.$$

Dies könnte man als die "Richtungsvektor-Form" der Gerade bezeichnen.

Ausmultiplizieren führt dann auf das Gleichungssystem

$$(x_2 - a_2)u_3 - (x_3 - a_3)u_2 = 0$$
 | $(x_2 - a_2)u_3 - (x_3 - a_3)u_2 = 0$ | $(x_2 - a_2)u_3 - (x_3 - a_3)u_2 = 0$ | $(x_2 - a_2)u_3 - (x_3 - a_3)u_2 = 0$ | $(x_3 - a_3)u_3 = 0$ |

Dies könnte man als die Koordinaten-Form der Gerade bezeichnen. Dies sieht spontan nach drei voneinander unabhängigen Gleichungen aus, in Wirklichkeit sind es aber nur zwei unabhängige. Wenn alle Komponenten u_1,u_2,u_3 des Richtungs-vektors ungleich 0 sind, kann man dies nämlich noch vereinfachen zu

$$\frac{x_1 - a_1}{u_1} = \frac{x_2 - a_2}{u_2} = \frac{x_3 - a_3}{u_3}.$$

Wenn zumindest zwei Komponenten ungleich 0 sind, z. B. u_2, u_3 , aber $u_1 = 0$, so folgt

$$x_1 = a_1;$$
 $\frac{x_2 - a_2}{u_2} = \frac{x_3 - a_3}{u_3};$

wenn nur eine Komponente ungleich 0 ist, z. B. u_3 , aber $u_1 = u_2 = 0$, so folgt

$$x_1 = a_1; \quad x_2 = a_2; \quad x_3 \in \mathbb{R}.$$

Alternativ kann man die Richtung einer Gerade auch dadurch beschreiben, dass man *zwei* (nicht parallele) Vektoren \vec{m} , \vec{n} angibt, die senkrecht zu ihr stehen; die Normalenform der Geradengleichung lautet also

$$(\vec{x} - \vec{a}) \times \vec{m} = 0$$
 und $(\vec{x} - \vec{a}) \times \vec{n} = 0$.

Multipliziert man wie bei einer Ebene die Klammern aus, so erhält man eine alternative Koordinaten-Form der Gerade,

$$(x_1 - a_1)m_1 + (x_2 - a_2)m_2 + (x_3 - a_3)m_3 = 0 \quad V$$

$$(x_1 - a_1)n_1 + (x_2 - a_2)n_2 + (x_3 - a_3)n_3 = 0 \quad V$$

Auch wenn man das nicht auf den ersten Blick sieht – die beiden Koordinatenformen sind völlig äquivalent zueinander! Denn berechnet man z. B. $n_1 \cdot IV - m_1 \cdot V$, so erhält man die Gleichung

$$(x_2 - a_2)(n_1m_2 - n_2m_1) + (x_3 - a_3)(n_1m_3 - n_3m_1) = 0.$$

Da \vec{m} , \vec{n} beide senkrecht zur Geraden stehen, ist aber $\vec{n} \times \vec{m}$ parallel zu ihr, es gibt also ein $k \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$, sodass

$$\vec{n} \times \vec{m} = k \vec{u}$$

ist. Dann folgt $n_1m_2-n_2m_1=k\;u_3\;\mathrm{und}\;n_1m_3-n_3m_1=-k\;u_2\;\mathrm{und}\;\mathrm{damit}\;\mathrm{die}\;\mathrm{Gleichung}$

$$(x_2 - a_2) k u_3 - (x_3 - a_3) k u_2 = 0.$$

Teilt man noch durch $k \neq 0$, so erhält man also wieder Gleichung I. Genauso zeigt man, dass auch Gleichungen II und III aus den Gleichungen IV und V folgen, und indem man die Schritte umgekehrt, kann man auch zeigen, dass Gleichungen IV und V aus den Gleichungen I bis III folgen.