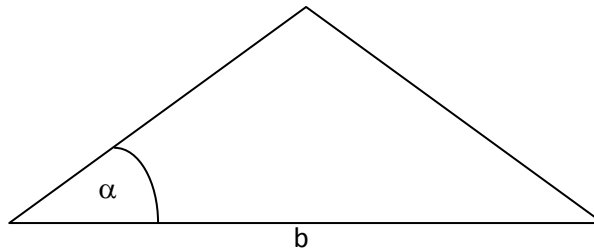


## Anwendungen von Wurzelfunktionen

1. Der symmetrische Giebel eines Hauses habe die Breite  $b$  und den Neigungswinkel  $\alpha$  (siehe Skizze) mit  $0 < \alpha < 90^\circ$ . Zeigen Sie, dass Regenwasser die Zeit

$$t(\alpha) = \sqrt{\frac{2b}{g \cdot \sin(2\alpha)}}$$

braucht, um vom Dachfirst nach unten zu fließen (dabei ist  $g$  die Erdbeschleunigung; Reibung wird vernachlässigt), und ermitteln Sie, für welchen Winkel  $\alpha$  diese Zeit minimal ist.



2. Ein Wanderer, der von A nach C unterwegs ist (siehe Skizze), nimmt zuerst den geraden Weg von A nach B, auf dem er mit einer Geschwindigkeit von 5 km/h vorwärts kommt. Nachdem er die Strecke  $x$  zurückgelegt hat, beschließt er, den Knick im Weg (bei B) schräg durchs Gelände abzukürzen (gestrichelt); dort kommt er aber nur noch mit 4 km/h vorwärts. Zeigen Sie für  $\overline{AB} = 5$  km und  $\overline{BC} = 1$  km, dass er insgesamt die Zeit (in Stunden)

$$t(x) = \frac{x}{5} + \frac{\sqrt{x^2 - 10x + 26}}{4}$$

braucht, und ermitteln Sie, für welchen Wert von  $x$  diese Zeit minimal ist. (Einheiten können in der Rechnung ignoriert werden)

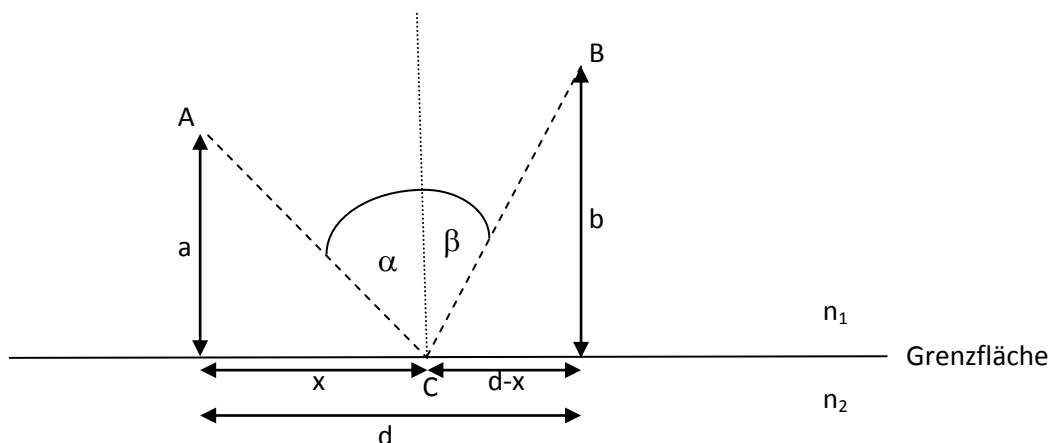


3. Licht breitet sich in durchsichtigen Medien langsamer aus als im Vakuum; dies wird durch den sogenannten Brechungsindex ausgedrückt:

$$n = \frac{c_{\text{Vakuum}}}{c_{\text{Medium}}}$$

Außerdem gilt für die Lichtausbreitung das Fermat'sche Prinzip (nach Pierre de Fermat, französischer Mathematiker und Jurist, 1607-1665): Licht nimmt stets den Weg, auf dem es die kleinst- oder größtmögliche Zeit braucht.

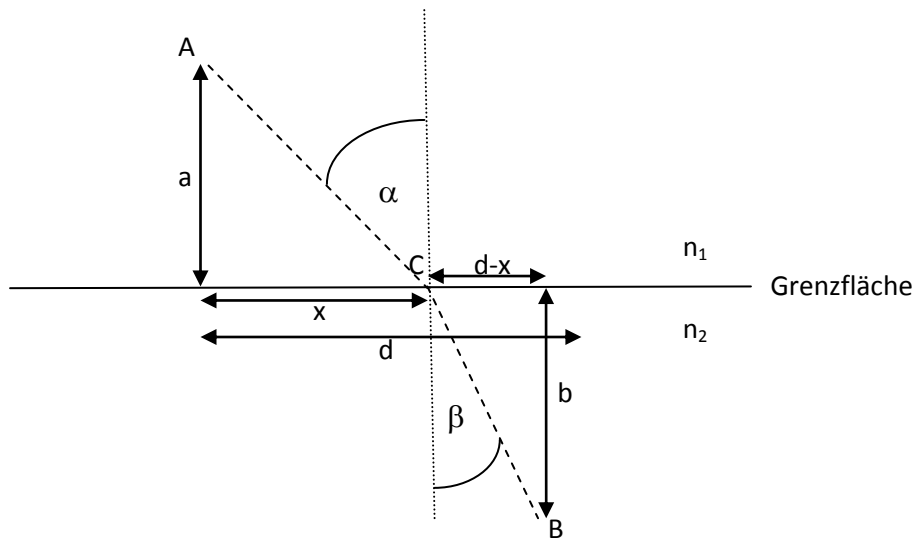
a) Wenn Licht (gestrichelt) auf eine Grenzfläche zwischen zwei Medien trifft (Brechzahlen  $n_1$  und  $n_2$ , also Lichtgeschwindigkeiten  $c_1 = c_{\text{Vakuum}}/n_1$  und  $c_2 = c_{\text{Vakuum}}/n_2$ ), wird ein Teil reflektiert (siehe Skizze). Zeigen Sie das Reflexionsgesetz: Einfallswinkel = Ausfallswinkel, also  $\alpha = \beta$ . (Anleitung: Ermitteln Sie zunächst die Lichtlaufzeit in Abhängigkeit von  $x$ , schreiben Sie dann die Bedingung dafür hin, dass diese Laufzeit extremal wird, und drücken Sie diese Bedingung schließlich mithilfe der Winkel aus.)



b) Wenn Licht (gestrichelt) auf eine Grenzfläche zwischen zwei Medien trifft (Brechzahlen  $n_1$  und  $n_2$ , also Lichtgeschwindigkeiten  $c_1 = c_{\text{Vakuum}}/n_1$  und  $c_2 = c_{\text{Vakuum}}/n_2$ ), wird ein Teil gebrochen (siehe Skizze). Zeigen Sie das Brechungsgesetz:

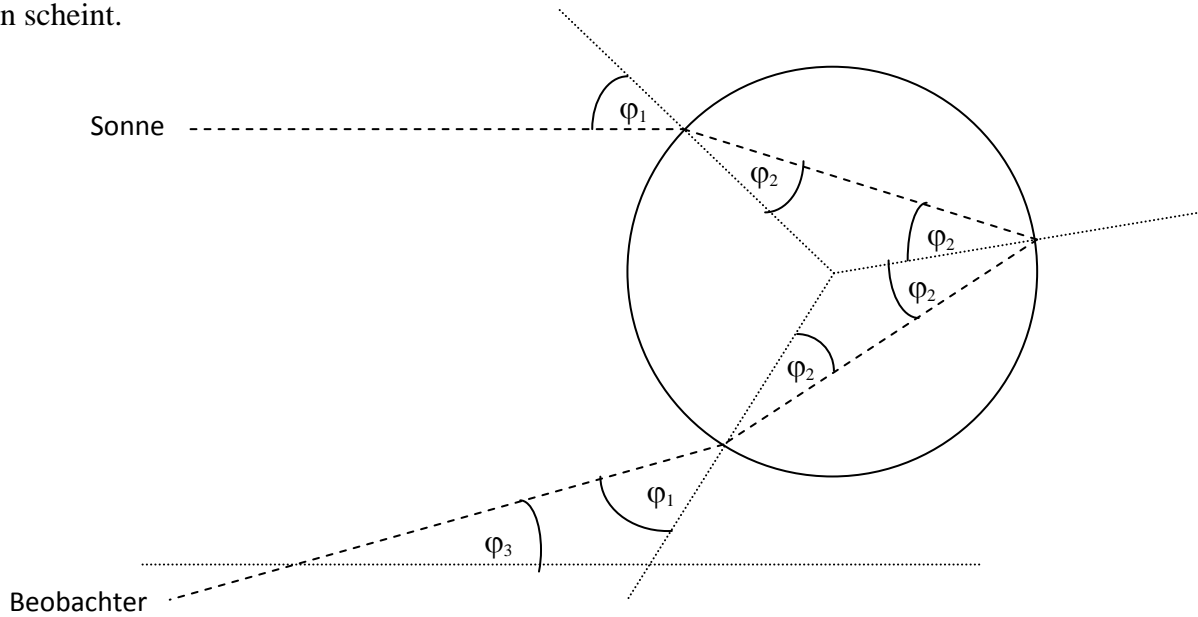
$$\frac{\sin \alpha}{\sin \beta} = \frac{c_1}{c_2} = \frac{n_2}{n_1}$$

(Hinweis: Die Rechnungen verlaufen fast genauso wie in Teil a.)



## Anwendungen von Arcusfunktionen

1. Die Skizze zeigt, wie Sonnenlicht (gestrichelt), das von links unter dem Winkel  $\varphi_1$  auf einen kugelförmigen Regentropfen fällt, in diesem reflektiert wird und deshalb unter dem Winkel  $\varphi_3$  von rechts zu kommen scheint.



a) Begründen Sie zunächst geometrisch, dass  $\varphi_3 = 4\varphi_2 - 2\varphi_1$  ist, und zeigen Sie dann mittels des Brechungsgesetzes, dass

$$\varphi_3 = 4 \arcsin\left(\frac{n_1}{n_2} \sin \varphi_1\right) - 2\varphi_1$$

gilt.

b) Die Brechungsindizes haben die Werte  $n_1 = 1$  (Luft) und  $n_2 = 1,33$  (Wasser). Zeigen Sie, dass damit  $\varphi_3$  maximal  $42,5^\circ$  ist.

2. Eine Drehung um eine Achse a kann auf eine Drehung um eine Achse b, die mit a den Winkel  $\gamma$  einschließt, übertragen werden, indem man ein Kardangelenk benutzt (siehe Abbildung). Dreht sich die Achse a um den Winkel  $\alpha$ , so dreht sich dann die Achse b um den Winkel  $\beta$  mit

$$\beta = \arctan \frac{\tan \alpha}{\cos \gamma}.$$

Die Achse a rotiere nun mit der konstanten Winkelgeschwindigkeit  $\omega_a$ , d.h.  $\alpha = \omega_a t$ .

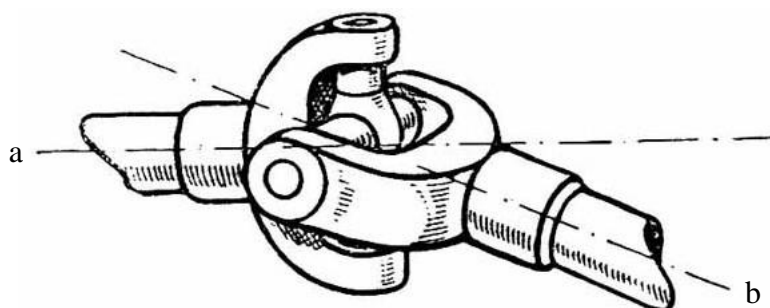
a) Zeigen Sie, dass die Winkelgeschwindigkeit  $\omega_b$  der Achse b in Abhängigkeit von der Zeit t gegeben ist durch

$$\omega_b(t) = \dot{\beta}(t) = \frac{\omega_a}{\cos \gamma \cos^2(\omega_a t) + \frac{1}{\cos \gamma} \sin^2(\omega_a t)}.$$

b) Zeigen Sie: Zu allen Zeiten t, zu denen

$$\cos(\omega_a t) = \pm \frac{1}{\sqrt{2} \cos(\frac{\gamma}{2})}$$

gilt, sind die beiden Winkelgeschwindigkeiten jeweils gleich groß.



## Lösungen zu Anwendungen von Wurzelfunktionen

1. mit Trigonometrie folgt für die Strecke, die das Regenwasser fließt:  $s = \frac{b}{2 \cos \alpha}$

Auf das Regenwasser wirkt die konstante Hangabtriebskraft  $F_H = m g \sin \alpha$ , deswegen haben wir hier eine Bewegung mit konstanter Beschleunigung  $a = g \sin \alpha$ , also ist  $s = \frac{1}{2} g \sin \alpha t^2$

gleichsetzen  $\implies t = \sqrt{\frac{b}{g \sin \alpha \cos \alpha}}$ ; mit  $\sin(2\alpha) = 2 \sin \alpha \cos \alpha$  (FS!) folgt dann das angegebene Ergebnis

$$t(\alpha) = \sqrt{\frac{2b}{g}} \cdot (\sin(2\alpha))^{-1/2} \implies t'(\alpha) = \sqrt{\frac{2b}{g}} \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) \cdot (\sin(2\alpha))^{-3/2} \cdot \cos(2\alpha) \cdot 2 = -\sqrt{\frac{2b}{g}} \frac{\cos(2\alpha)}{\sqrt{\sin(2\alpha)^3}}$$

$t'(\alpha) = 0 \implies \cos(2\alpha) = 0$ ; einzige Lösung in D:  $\alpha = 45^\circ$

$\cos(2\alpha)$  wechselt dort das VZ von + nach -  $\implies t'(\alpha) = 0$  wechselt VZ von - nach +  $\implies$  Minimum

Da dies das einzige Extremum in D ist, und da die Funktion  $t(\alpha)$  stetig ist, ist die Zeit für diesen Winkel absolut minimal.

2. Bewegung mit konstanter Geschwindigkeit:  $t = \frac{s}{v}$ ; dabei ist  $s_1 = x$  und  $s_2$  ist die Hypotenuse im rechtwinkligen Dreieck mit den Katheten  $\overline{DB} = 5 - x$  und  $\overline{BC} = 1$ ; außerdem ist  $v_1 = 5$  und  $v_2 = 4$ . Damit folgt für die gesamte Zeit  $t = t_1 + t_2$  das angegebene Ergebnis.

$$t'(x) = \frac{1}{5} + \frac{1}{4 \cdot 2\sqrt{x^2 - 10x + 26}} \cdot (2x - 10); t'(x) = 0 \dots \implies \frac{1}{25}(x^2 - 10x + 26) = \frac{1}{16} \cdot (x^2 - 10x + 25)$$

$\dots \implies x_1 = \frac{11}{3}$  (;  $x_2 = \frac{19}{3} \notin D = [0; 5]$ ; Probe nicht vergessen!

$t'(3) \approx -0,02 < 0$ ;  $t'(4) \approx 0,02 > 0 \implies$  VZW von  $t'$  bei  $x_1$  von - nach +  $\implies$  Minimum

Da dies das einzige Extremum in D ist, und da die Funktion  $t(x)$  stetig ist, ist die Zeit für diesen Wert von  $x$  absolut minimal.

3. a) Bewegung mit konstanter Geschwindigkeit:  $t = \frac{s}{v}$ ; dabei ist  $s_1 = \overline{AC}$  und  $s_2 = \overline{CB}$  und  $v_1 = v_2 = c_1$  mit dem Satz des Pythagoras folgt dann für die gesamte Zeit  $t = t_1 + t_2$ :

$$t(x) = \frac{\sqrt{a^2 + x^2}}{c_1} + \frac{\sqrt{b + (d-x)^2}}{c_1}$$

Damit diese Zeit extremal wird, muss  $t'(x) = 0$  gelten, also

$$\frac{1}{c_1 \cdot 2\sqrt{a^2 + x^2}} \cdot 2x + \frac{1}{c_1 \cdot 2\sqrt{b + (d-x)^2}} \cdot 2(d-x) \cdot (-1) = 0$$

$$\implies \frac{x}{\sqrt{a^2 + x^2}} = \frac{d-x}{\sqrt{b + (d-x)^2}}$$

Oben stehen nun jeweils die Gegenkatheten zu den Winkeln in den beiden rechtwinkligen Dreiecken, unten die Hypotenusen, also folgt:  $\sin \alpha = \sin \beta$ . Da beide Winkel zwischen  $0^\circ$  und  $90^\circ$  liegen müssen, hat diese Gleichung nur die eine Lösung  $\alpha = \beta$ .

b) Wie in (a) folgt:  $t(x) = \frac{\sqrt{a^2 + x^2}}{c_1} + \frac{\sqrt{b + (d-x)^2}}{c_2}$ .

Aus  $t'(x) = 0$  folgt nun  $\frac{x}{c_1 \sqrt{a^2 + x^2}} = \frac{d-x}{c_2 \sqrt{b + (d-x)^2}}$ , also  $\frac{\sin \alpha}{c_1} = \frac{\sin \beta}{c_2}$ , und daraus folgt die Behauptung.

## Lösungen zu Anwendungen von Arcusfunktionen

1. a) Man kann z. B. vom linken unteren Schnittpunkt aus eine Senkrechte nach oben zeichnen. Dieser Punkt, der Schnittpunkt der Senkrechten mit dem oberen Lichtstrahl und die drei Punkte, in denen der Lichtstrahl auf den Tropfen trifft, bilden ein Fünfeck. In jedem Fünfeck ist die Summe der Innenwinkel gleich  $540^\circ$ . Deshalb ist insgesamt

$$540^\circ = 90^\circ + (180^\circ - \varphi_1 + \varphi_2) + 2 \varphi_2 + (180^\circ - \varphi_1 + \varphi_2) + (90^\circ - \varphi_3); \text{ daraus folgt } \varphi_3 = 4\varphi_2 - 2\varphi_1.$$

Das Brechungsgesetz besagt hier  $\frac{\sin \varphi_1}{\sin \varphi_2} = \frac{n_2}{n_1} \implies \varphi_2 = \arcsin\left(\frac{n_1}{n_2} \sin \varphi_1\right)$ ; einsetzen  $\implies$  Behauptung

$$\begin{aligned} \text{b) } \frac{d \varphi_3}{d \varphi_1} &= \frac{4}{\sqrt{1 - \left(\frac{n_1}{n_2} \sin \varphi_1\right)^2}} \cdot \frac{n_1}{n_2} \cos \varphi_1 - 2 = 0 \implies 4 \frac{n_1}{n_2} \cos \varphi_1 = 2 \sqrt{1 - \left(\frac{n_1}{n_2} \sin \varphi_1\right)^2} \\ \implies 16 \left(\frac{n_1}{n_2}\right)^2 \cos^2 \varphi_1 &= 4 \left(1 - \left(\frac{n_1}{n_2}\right)^2 \sin^2 \varphi_1\right) \implies 16 \left(\frac{n_1}{n_2}\right)^2 \cos^2 \varphi_1 = 4 \left(1 - \left(\frac{n_1}{n_2}\right)^2 (1 - \cos^2 \varphi_1)\right) \end{aligned}$$

$$\implies \left(\frac{n_1}{n_2}\right)^2 \cos^2 \varphi_1 = \frac{1}{3} \left(1 - \left(\frac{n_1}{n_2}\right)^2\right) \implies \cos \varphi_1 = \sqrt{\frac{\left(\frac{n_2}{n_1}\right)^2 - 1}{3}}$$

mit  $n_1 = 1, n_2 = 1,33 \implies \varphi_1 \approx 59,585^\circ$  (einzige Lösung in  $D = [0^\circ; 90^\circ]$ )

z. B. mit Werte einsetzen folgt:  $\frac{d \varphi_3}{d \varphi_1}$  wechselt dort das VZ von + nach -  $\implies$  Maximum

Da dies das einzige Extremum in  $D$  ist, und da die Funktion  $\varphi_3(\varphi_1)$  stetig ist, ist  $\varphi_3$  für diesen Wert von  $\varphi_1$  absolut maximal, nämlich  $\varphi_3(59,585^\circ) \approx 42,5^\circ$ .

2. a)  $\beta(t) = \arctan \frac{\tan(\omega_a t)}{\cos \gamma}$

$$\begin{aligned} \implies \omega_b(t) = \dot{\beta}(t) &= \frac{1}{1 + \left(\frac{\tan(\omega_a t)}{\cos \gamma}\right)^2} \cdot \left(\frac{\tan(\omega_a t)}{\cos \gamma}\right)' = \frac{1}{1 + \left(\frac{\tan(\omega_a t)}{\cos \gamma}\right)^2} \cdot \frac{1}{\cos \gamma} \cdot \frac{1}{\cos^2(\omega_a t)} \cdot \omega_a \\ &= \frac{1}{1 + \frac{1}{\cos^2 \gamma} \frac{\sin^2(\omega_a t)}{\cos^2(\omega_a t)}} \cdot \frac{1}{\cos \gamma} \cdot \frac{1}{\cos^2(\omega_a t)} \cdot \omega_a = \frac{\omega_a}{\cos \gamma \cos^2(\omega_a t) + \frac{1}{\cos \gamma} \sin^2(\omega_a t)} \end{aligned}$$

b)  $\omega_b = \omega_a \implies \cos \gamma \cos^2(\omega_a t) + \frac{1}{\cos \gamma} \sin^2(\omega_a t) = 1$

$$\implies \cos^2 \gamma \cos^2(\omega_a t) + (1 - \cos^2(\omega_a t)) = \cos \gamma$$

$$\implies (\cos^2 \gamma - 1) \cos^2(\omega_a t) = \cos \gamma - 1 \implies \cos^2(\omega_a t) = \frac{\cos \gamma - 1}{\cos^2 \gamma - 1} = \frac{\cos \gamma - 1}{(\cos \gamma - 1)(\cos \gamma + 1)} = \frac{1}{1 + \cos \gamma}$$

mit FS:  $\cos^2(\omega_a t) = \frac{1}{2 \cos^2(\frac{\gamma}{2})} \implies \cos(\omega_a t) = \pm \frac{1}{\sqrt{2} \cos(\frac{\gamma}{2})}$

Es bleibt noch, die (unendlich vielen) Lösungen dieser Gleichung zu bestimmen, vgl. Klasse 12.